とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

GAM-8N

釣りシミュレーション

The Blue Marlin

ザ・ブルーマリーン

HOT・B

任天堂 ファミリー コンピュータ™

このたびはHOT・Bのゲームカセット「ザ ブルーマリーン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

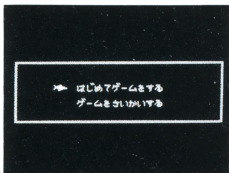
> ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

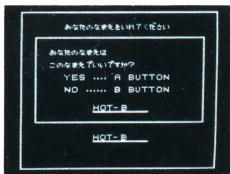
〈The Blue Marlin　目 次〉

1、マリーンフィッシングの世界

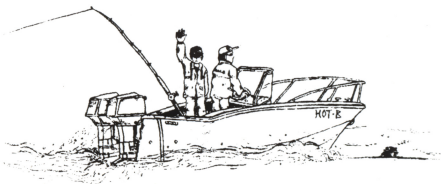
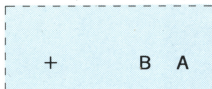
マリーンフィッシング。
それは、ハワイ諸島あたりを中心に、世界中の海で楽しまれ、「釣りの王者」とも称されるダイナミックなフィッシングです。
マリーンは、太平洋、大西洋、インド洋などの外洋に分布する大型魚で、平均全長は２ｍ～３ｍ、大きなものでは、全長10mをこえるとも言われています。
この巨大な魚を、竿と糸、そしてマリーンの10分の１にも満たないであろう人間の体力で釣り上げようというのが、マリーンフィッシングなのです。
ジャンプ！テールウォーク！
「釣りの王者」のみに許される、豪快なアクションが次々と展開し、フィッシャーの心を捕えて離しません。
このマリーンフィッシングの感動を余すところなく再現した「ザ・ブルーマリーン」。
さあ、大物めざしてＬｅｔ’ｓ　Ｇｏ！！

2、ゲームスタート&コンティニュー

ファミリーコンピュータにカセットをセットし、スイッチを入れてください。ホット・ビィのロゴに続いて、オープニングデモが始まります。
次に、スタートボタンを押してください。するとタイトル画面が表示されます。
タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押して、ゲームを始めてください。

次に表示されるメニューで、初めてプレイするときは、はじめてゲームをするを、前回のパスワードを使うときは、ゲームをさいかいするを+ボタンの上下で選んでください。
決まったら、Aボタンを押してください。

はじめてゲームをするを選んだ人は、まず、あなたの名前を入れてください。＋ボタンで文字を選び、Aボタンで文字決定。Bボタンで、カーソルがバックしますので、修正したい文字がある場合は、重ね書きしてください。
名前を書き終わったら、スタートボタンを押すかカーソルを“END”にあわせて、Aボタンを押してください。

次に名前の確認をします。
この名前でゲームを始めるならAボタンを、名前を書き直すならBボタンを、押してください。
さあ、ゲームが始まります。

ゲームをさいかいするを選んだ人は、前回プレイしたときのパスワードを入れてください。パスワードを入れると、前回の成績でゲームを再開できます。
文字の入れ方は、＋ボタンで文字を選び、Aボタンで文字決定です。Bボタンで、カーソルがバックしますので、修正したい文字がある場合は、重ね書きしてください。

さあ、再び出航です。

3、コントローラーの操作方法

STARTボタン：ゲーム中は、ポーズに使用します。

SELECTボタン：ゲーム中は、コマンドメニューを開くのに使用します。

◎マップを選ぶとき

+ボタン：マップを選びます。

Aボタン：マップを決めます。

◎コマンドを選ぶとき

+ボタン：コマンドを選びます。

Aボタン：コマンドを決めます。

Bボタン：コマンドを取り消します。

◎ボートを動かすとき

＋ボタン：左右で、ボートの進行方向を決めます。

Aボタン：アクセル。ボートが前進します。

Bボタン：ブレーキ。ボートが停止。押し続けると、後退します。

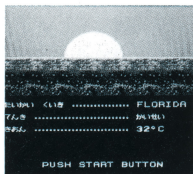
◎ファイトのとき

＋ボタン：左右で、プレイヤーの向きを変えます。
下で、ロッドを立てます。
上で、サミングします。

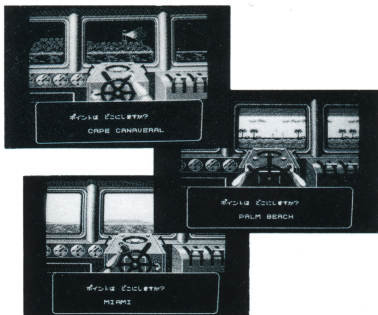
Aボタン：リールを巻いて、ラインを巻き取ります。
ロッドを立てた直後に行うことで、より多くのラインを巻き取ることができます。

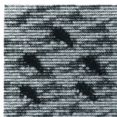
Bボタン：ドラッグを調節します。
1度押すと堅くなり、もう1度押すと緩くなります。
以後、押すごとに、堅く、緩くをくり返します。

４、キミは大会に参加しているのだ！

ゲームは、あなたが、マリーンフィッシングの大会に参加しているという形で進行します。
大会の開催場所は全部で４つ。いずれもマリーンフィッシングの本場ばかりです。
大会時間は限られており、ＡＭ６：00～ＰＭ４：00まで。この間に、一番大きなマリーンを釣り上げた人の、優勝となります。
もちろん、あなたの目標は、４つの大会、全てに優勝すること・・・。
さあ、なみいる強豪をなぎ倒し、４大大会を制覇してください！！

優勝しないと次の大会に進めません。

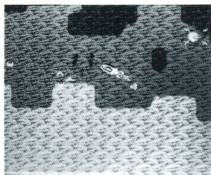
5、いざ　大海原へ

いよいよマリーンフィッシングの始まりです。
まず、釣りを行うマップを選びます。大会別に、
3つのマップが用意されますので、あなたの好き
なマップを選んでください。
＋ボタンを左右に動かすと、ボートの窓から見え
る風景が変わり、マップが選べます。
Aボタンを押して、決定してください。

６、モーターボートでアプローチ！！

マップを選んだら、そのマップの中を、モーターボートで走り、ヒットをねらうトローリングモードとなります。
マップのあちこちには、魚の群れが泳ぎまわっています。
あなたは、ボートの後に引かれてくるルアーを、うまく、この魚群にアプローチして、魚のヒットをねらってください。
また、その他にも、トリヤマやジンベイザメといったものが、アプローチの対象となります。

魚群

トリヤマ

ジンベイザメ

トローリングの仕方

1、Aボタンでエンジンをかけ、ボートを動かします。
2、＋ボタンの左右で、ボートの進む方向を決めることができます。
3、ボートの後ろを引かれてくるルアーを、うまく魚群に重ねてください。
また、大物の魚は、魚群をねらって、その少し後ろをつけています。大物を釣りたいときは、魚群の少し後ろに、ルアーをアプローチすると効果的です。
なお、魚群にボートを重ねてしまうと、魚群は散ってしまいますので、ご用心。

トローリングを横から見ると、ボートと魚はこの様な関係になります。

トローリング中のラインやルアーを替える。

トローリング中にSELECTボタンを押すと以下のメニューが出ます。

“じょうほう”

あなたについてや釣った魚等の情報をみることができます。

くわしくはは、P30のデータの見方をご覧ください。

“ラインを　せんたく　する”

ラインの太さを替えることができます。

ラインはｌｂ（ポンド）で表示されます。

１ｌｂ＝454ｇです。

“ラインの　ながさを　せってい”

ラインの長さを替えることができます。

ラインは、ｆｔ（フィート）で表示されます。

１ｆｔ＝30.5ｃｍです。

“ルアーを　せんたく　する”

使うルアーを変更することができます。

“ルアーの　ふかさを　せってい”

ルアーを潜らせる深さを変えることで、いわゆるタナを変えることができます。

トローリング時におけるラインとルアーについて

トローリング中に重要になりますのが、このラインとルアーです。

●ライン

ラインの太さ

ラインは、太ければ太いほど丈夫になり魚がヒットした時に切れにくくなります。

しかし、ラインが太くなると魚に見破られ易くなりますので、ヒットがしにくくなります。

ラインの太さはＬｂ（ボンドあるいはポンドテスト）で表します。つまり、200 Ｌｂは200ポンド（約90 Kg）までの重さがかかっても切れないことを表しています。

ラインの太さと魚の重さ

狙っている魚の重さが、300ポンドだから300ポンドの重さに耐えるラインが必要という訳ではありません。水中では、浮力があり魚の重量は軽くなりますので、魚の泳ぐ力にもよりますがおおよそ、重量の1／2～1／3程度のラインを選択すれば大丈夫です。

ラインの長さ

ラインの長さは、ルアーとロッドとの距離です。ラインは、長ければボートによって魚の群れを散らすこのが少なくヒットするためには有利です。また、魚がヒットする率も高くなります。ただし、ヒットした後は長い距離を引っ張ってこなくてはなりません。通常250ｆｔです。
もし、ボートのコントロールがうまくいかない人は、ラインを長くしてください。また、ボートのコントロールがうまくいく人は、短くするとヒットした後のファイトが有利になります。

同じ重さの魚を釣った場合、より細いラインで釣り上げた方が経験値が高くなります。

●ルアー

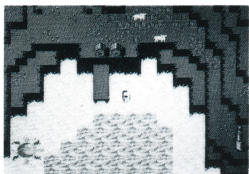
ルアーの種類と魚の好みについて

ルアーは全部でライブベイト（生き餌）も含めて８種類あります。魚にも好みがあり、どの魚がどのルアーを好むかは、ルアーの種類を色々替えてためしてください。

ルアーの深さ（タナ）

昼間、海面の温度が上がると、魚は涼しい海中へ潜って行きます。天気、気温、時間と見合わせて、適切と思われる深さにルアーを合わせてください。

天候と時間におけるタナの関係

	朝夕	日中
くもり	浅い	中間
はれ	浅い	中間
かいせい	中間	深い

太陽

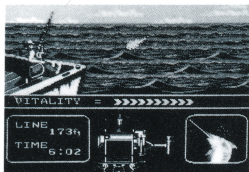
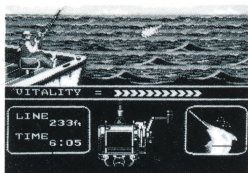
太陽光線の向きを表します。太陽に向かってボートを走らせると、魚の目に光が入り、ヒットする可能性が減ります。

さん橋

ボートをさん橋の前につけることによって、マップを変えたり、ゲームを切り上げることができます。

できることのメニューが現れますので、+ボタンの上下で選んで、Aボタンを押してください。

７、Ｌｅｔ′ｓ　ファイト！

魚がヒットしたら、いよいよ釣り上げるまでのファイトモードに入ります。
ファイトはリアルタイムで行われますので、プレイヤーの状態、魚の体力、ラインの耐久度など、次々と変化する状況に注意して、魚を逃がさないように、釣り上げてください。

ファイトの基本テクニック

今出ているラインの長さと、現在の時刻

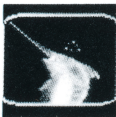
TIME
時刻を表します。大会終了時間の午後4時になると、ファイトの途中であっても、切り上げねばならなくなります。

LINE
ラインの長さ、つまり、プレイヤーと魚の距離を表します。0ftになると、魚が釣り上げられます。また、512ftになると、ラインが足りなくなって、魚は逃げてしまいます。

魚の情報表示

魚の体力

魚の体力は3段階あり、疲れてくると汗をかきます。疲れた魚は、あまり動かないため、釣れやすくなります。

まだまだ元気

多少疲れた

ばてている

針のかかりの深さ

魚が、どの位の深さまで、針を飲み込んでいるかを表します。
深さは3段階あり、一番浅いときに、無理をして引くと、針がはずれて、魚は逃げてしまいます。

かかりが浅い。ラインが激しくゆれる。フックが、外しやすい。

かかりが中ぐらい。ラインは、わずかにゆれる。

かかりが深い。ラインはゆれない。フックが外れにくい。

プレイヤーの体力ゲージ

画面中央のゲージは、プレイヤーの体力を表しています。

プレイヤーが、ロッド立て、あるいはリール巻きを行うことで減少し、何もしないでいると、回復します。ある程度ゲージが減少すると、目盛りの色が変化し、ボタンを押しても、ロッド立てやリール巻きが、行えなくなります。

メモリ青	メモリ黄	メモリ赤
まだ安心	そろそろ注意	危ない

プレイヤーの体力レベルがアップすると、ゲージは増えます。

ファイトの基本操作

ポンピング

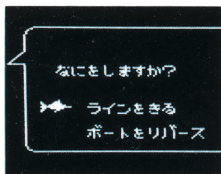
Aボタンを押すだけでもラインは巻き取れます。しかし、Aボタンだけでは少ししか巻き取れません。そこで、トローリングでは、ポンピングという操作を行います。

ポンピングの手順

●＋キーの下を押して、ロッドを一杯に立てる。（ロッドは２段階に立ちます）

●すかさず、あまり巻けなくなるまでAボタンを押し続ける。

●以上を繰り返す。

ラインをきるとボートをリバース

ファイト中にSELECTボタンをと、このメニューが現れます。

●ラインをきる

外道（ブルーマリーン以外の魚）や小さい魚は、このラインをきるを使って、逃がしてしまいましょう。時間の節約になります。

●ボートをリバース

ボートをリバース（後進）させると、ボートは魚に向かって進み、無理なくラインが巻き取れます。ただし、抵抗を少なく巻き取るため魚はあまり疲れません。

ファイトに関するQ＆A

1、ラインがすぐ切れてしまう

ラインが切れる数秒前より、キンキンという音がしませんでしたか？これは、ラインが今にも切れそうという合図の音です。

この音が、しはじめたら、リール巻きの入力をすぐにやめて、それでも音がするようならBボタンを押してドラッグを緩めるか、＋ボタンの上で、サミングを行ってください。

音がしなくなってから巻き取れば、ラインが切れることはありません。

2、魚がなかなか疲れてくれない

ドラッグを堅くした状態で、魚が逃げるに任せてみてください。そう大きくない魚であれば、やがて汗をかき始めます。

3、プレイヤーの体力ゲージが減りやすい

サミングの使用回数を減らし、ドラッグによって、ラインの出る量を調節します。

サミングは、すぐにラインが止まり便利ですが、プレイヤーの体力を、多く使ってしまうのです。

4、ラインがあまり巻き取れない

ポンピングを活用してください。また、雑魚（重さの小さい魚）や外道（マリーン以外の魚）をとにかくたくさん釣って腕力を上げるのも1つの方法です。

The Blue Marlin　用語録

ライン………釣り糸。
ロッド………釣竿。
ルアー………疑似餌。イカやタコに似せた、
　　　　　プラスチック製のものが多い。
サミング……出てゆくラインを、直接、指で
　　　　　抑えて、ブレーキをかけるテク
　　　　　ニック。
ドラッグ……リールのギア。リールの回転ス
　　　　　ピードを制御できる。
リバース……ボートをバックさせること。
　　　　　ラインが伸びきって、無くなっ
　　　　　てしまいそうなときに行う。
ポンピング…マリーンフィッシングの基本的
　　　　　な重要テクニック。
　　　　　ロッドを立てて、ラインを張り、
　　　　　すかさずロッドを倒して、ライ
　　　　　ンにたるみを作ります。
　　　　　このたるみを、素早く巻き取っ
　　　　　て、マリーンとの距離を詰める
　　　　　のがポンピングなのです。

8、イベント発生！さあ、どうする！？

ファイトを行っていると、突然、アニメーションのとび込んでくることがあります。
これはイベントの発生で、あなたにとって、ラッキーなものと、アンラッキーなものがあります。
うまくいけば、大幅にラインが縮まったりしますが、逆に、伸びきってしまったりもしますので、気を付けてください。

イベント発生

イベントには、結果だけ表示されるものと、あなたの判断によって対応策を3つのうちから選ぶものがあります。

対応策がある場合は、コマンドメニューが表示されますので、＋ボタンの上下で選択し、Aボタンで決定してください。

9、レベルについて

魚を釣ることによって経験値が得られ、プレイヤーの能力がアップしていきます。経験値自体は、プレイヤーは見ることができませんが、内部で計算され、ある一定レベルをクリアするとレベルが上がります。

わんりょく

レベルが上がるとファイトのとき、魚が引き寄せやすくなる。魚(マリーン以外の魚も含む)を数多く釣り上げることによってアップします。

たいりょく

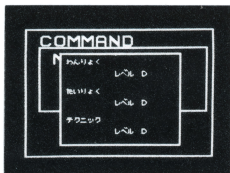
ファイトを続けていくと、体力が減っていき最後には、引いても魚がちっとも寄ってこなくなります。その体力ゲージの大きさを増やすことができます。ファイト時間と魚の重さの釣合によってアップするかが決まります。

テクニック

レベルが上がりますと、ファイト中に発生したイベントがクリアしやすくなります。何回、イベントをこなしたかによって、アップするかが決まります。

10、データの見方

ゲーム中、ＳＥＬＥＣＴボタンを押すことによって、色々な情報を見ることができます。

プレイヤー情報

プレイヤーの腕力レベル、体力レベル、テクニックレベルを見ることができます
Ｄ～ＡＡへとアップし、ＡＡが最高です

・腕力レベル
ロッド立てや、リール巻きの力が増し、大きな魚も釣り上げられるようになります。

・体力レベル
プレイヤーの持久力、即ちスタミナを表しています。
アップすると、画面中央のゲージが増え、長時間のファイトに、耐えることができます。
・テクニックレベル
イベントの成功率が増します。また、ラインも切れにくくなります。

獲物情報

今までに釣った魚の情報を見ることができます。
・平均重量
マリーンと外道の、平均重量が表示されます。
・最高重量
マリーンと外道の、最高重量が表示されます。
・本日の最高重量
優勝に関係する、今大会中の最高重量が表示されます。

状態情報

時刻、使用しているライン、ルアーなど、プレイヤーの現在状況を知ることができます。

- 現在時間
  時刻を表します。ＰＭ４：００になると自動的に大会終了、計量へと移ります。
- 現在のライン
  現在使用中のラインを表します。
- 現在のラインの長さ
  ラインとルアーとの距離を表します。
- 現在のルアー
  現在使用中のルアーを表します。
- 現在のルアーの深さ
  ルアーが、どの位の深さにあるかを表します。

・ライヴベイトの活き

ルアーをライヴベイトにした場合、その新鮮さが、ここに表示されます。当然、活きが悪くなるとＨＩＴ率が下がります。

11、ルアーの種類

フェザー・ジグ

鳥の羽根で作ったルアー。虫に似せて作ることが多い。小型の魚がヒットしやすい。

プラグヘッド

鉄や、石の塊を引っ張るルアー。水を切り裂くときの音で、魚の好奇心を引く。

目玉ヘッド

大きな目玉の描かれたルアー。魚の闘争本能に訴える。気性の荒い魚がヒットしやすい。

蛍光ヘッド

蛍光塗料の塗られているルアー。その光で、魚をおびき寄せる。深度が深いほど威力を発揮する。

スカート付きルアー（小型）

ルアーに付いた長いヒダで、タコやイカに見せかけ、魚をおびき寄せるルアー。

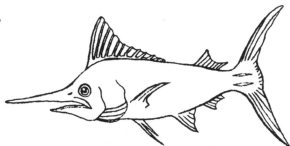
スカート付きルアー（大型）
スカート付きルアーの大きいもの。当然、より大型の魚が食いつきやすいが、ヒットはしにくくなる。

ライヴベイト（小型）
生きた魚を、そのままルアーとして魚をおびき寄せる。マリーンがヒットしやすいが、時間がたつと元気がなくなり、逆にヒットしにくくなってしまう。

ライヴベイト（大型）
大きな魚を使ったライヴベイト。小型の物に比べてタフで疲れにくい。ただ、かなりヒットしにくくなっている。

12、釣れる魚　あれこれ

ブルーマリーン

太平洋、インド洋などの外洋に分布する回遊魚で、スポーツフィッシングにおいては最も人気のある魚である。
このマリーンは釣り上げたわずかな時間、全身を真っ青に染める。その為「ブルー・マリーン」と呼ばれ、マリーンの代表格とされているのだ。
　全長約2.5m。相性の良いルアー、ライヴベイト。

ブラックマリーン

基本的にブルーマリーンとかわりないが、臆病で好奇心に訴えるようなルアーではヒットしにくい。
全長約3m。相性の良いルアー、スカート。

ストライプマリーン

その名の通り、美しい縞模様が特徴のマリーンである。マリーンとしては小型で、ファイト中のアクションもおとなしい。

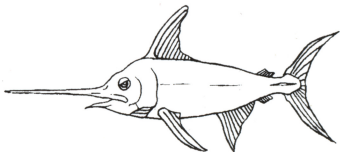
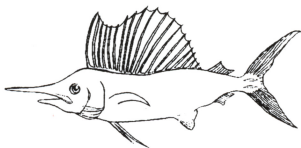
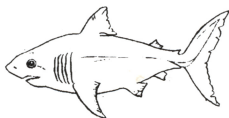
全長約2 m。

相性の良いルアー、プラグヘッド。

ソードフィッシュ

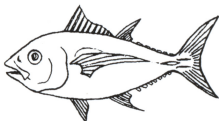
特徴は、他のマリーンより断然長く鋭いその上アゴにある。この上アゴこそ、このマリーンが「剣の魚」と呼ばれる由縁である。性格は激しく、ライヴベイトには果敢なタックルを試みる。

全長約4 m。

相性の良いルアー、目玉ヘッド。

セイルフィッシュ
「帆の付いた魚」の意味を持つ、その名の通り、大きな背びれのあるマリーン。ファイト中は、細身の体の割に、激しいアクションを繰り返す。
全長約2.5m。
相性の良いルアー、蛍光ヘッド。

ホワイトシャーク
どう猛な海の殺し屋。非常に嗅覚が鋭く、血の臭いをかいで、どこまででも追って来る。危険なファイトを強いられる上、釣り上げてもポイントにならない。
全長約9m。
相性の良いルアー、ライヴベイト＆目玉ヘッド。

マグロ

食用として有名。この魚は、猪突猛進の性質を持ち、１つの方向に、曲がる事なく泳ぐ。そのスピードも７～８ノットに達し、さながら弾丸のようである。釣り上げてもポイントにならない。

全長約３ｍ。

相性の良いルアー、特に無し。

バラクーダ

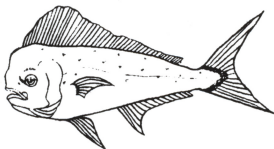
非常に鋭い歯が特徴の魚。この歯で、糸を喰いちぎることもあるので、注意が必要だ。ちなみに、体内に毒を持っており、食べると危険である。

釣り上げてもポイントにならない。

全長約1.8ｍ。

相性の良いルアー、なんでもＯＫ。

シイラ

シイラは、雄と雌で著しく頭部の形が異なり、雄は額が大きく前に出ている。この額で頭突きをかまし、気絶した魚を食べると言われている。
釣り上げてもポイントにならない。
全長約1.8m。相性の良いルアー、フェザージグ&蛍光ヘッド。

13、大会場所はこんなところ

フロリダ

リゾート地として有名。大西洋に接し、直線状の海岸線は、砂州とサンゴ礁に彩られている。全体に、気候は温暖であり、マイアミビーチ沖のフロリダ海流を除いて、実に穏やかな海である。大会は、ケープカナベラル、パームビーチ、マイアミ沖の3区域で行われる。

ハワイ諸島（ハワイ島）

マリーンフィッシングのメッカである、カイルア（コナ）のある島。

ハワイ諸島の中では1番大きく、南東部には有名なキラウェア火山がある。

大会は、カイルア沖、カワイハエ沖、ヒロ沖の3区域で行われる。

ハワイ諸島（オアフ島、マウイ島）

ハワイ州都、ホノルルのある島。ワイキキビーチ、ダイアモンドヘッドなど、リゾート地としては抜群である。

また、マウイ島には、世界最大の休火山ハレアカラ山がある。

大会は、カフルイ沖、カウイカカイ沖、ホノルル沖の3区域で行われる。

ハワイ諸島（カウアイ島、ニイハウ島）
1778年、ジェームズ・クックによって、ハワイ諸島中、はじめに上陸された島。
カウアイ島とニイハウ島の間にあるカウアイ海峡は、ハワイ諸島の海峡では、もっとも幅広く、流れも急である。
大会は、ナウィリウィリ沖、アレン港、ニイハウ島の3区域で行われる。

ゲーム内容に関するお電話でのお問い合わせにはお答えできません。
往復ハガキ、または返信用切手を同封の上、封書にて、下記までお願いいたします。

〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F
㈱ホット・ビィ ユーザーサポート「ザ ブルーマリーン」係

使用上の注意

1)ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2)テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。絶対に分解しないでください。
5)端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。